



SEMANA DE LA

CIENCIA TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN

REALIDAD AUMENTADA Y
CIUDADES INTELIGENTES

01 al **05**

de septiembre 2026



Transforma tu entorno y sé protagonista
en esta emocionante semana



- ALCALDÍA DE -
CAJICÁ

SECRETARÍA
TIC Y CTEI



01 SEPTIEMBRE

09:00 am
04:00 pm

Expo Educativa: Colegios, Universidades y Diversión Lúdica

A. PRINCIPAL

09:00 am
11:00 am

Acto Inaugural.

10:00 am
11:00 am

PANEL INVITADOS ESPECIALES

A. PRINCIPAL

- 1. Alejandro Linares** - Gerente de Canal Trece en Colombia
- 2. Arturo Melo Roman** - Secretario CTel Gobernación de Cundinamarca.
- 3. Panelistas Ciudades Inteligentes Expo I**
Juliana Ospina - NEC BDM para Smart cities en Latam
Carlos Eduardo Moreno Hernández - SYSMAN Director General
SADEP - Nasly Bibiana Ospina Rivera

Taller Práctico de CCB

Uso estratégico de ChatGPT, Gemini, Copilot, y Claude. Especialista en IA y Tecnologías 4.0 Jonathan López.

AUDITORIO 1

11:00 am
12:00 pm

Taller de Desarrollo Computacional (Dirigido a Niños 7 a 9 años)
Empresa Comenius. Cupos Limitados, previa inscripción QR.

AUDITORIO 1

Taller de Lego (Dirigido a jóvenes 12 a 15 años) Empresa Comenius. Cupos Limitados, previa inscripción QR.

AUDITORIO 2

12:00 pm
01:00 pm

Taller de Desarrollo Computacional (Dirigido a Niños 7 a 9 años)
Empresa Comenius. Cupos Limitados, previa inscripción QR.

AUDITORIO 1

Taller de Lego (Dirigido a jóvenes 12 a 15 años) Empresa Comenius. Cupos Limitados, previa inscripción QR.

AUDITORIO 2

01:00 pm

ALMUERZO

02:00 pm
03:00 pm

Taller De Tu Privacidad

Tu Decisión Gobernanza Digital Y Pública Programa Ciberpaz Mintic.

AUDITORIO 1

Charla Gestión del riesgo en el ordenamiento territorial para las ciudades del futuro Prof. Miguel Enrique Sarmiento Díaz Director de Ingeniería Civil U. La Sabana.

AUDITORIO 2

03:00 pm
04:00 pm

Taller Rompamos El Cielo, Cambiemos La Historia Ciberviolencia Y Conciencia Prevención De Violencias Digitales Programa Ciberpaz Mintic.

AUDITORIO 1

Ponencia Uso de la tecnología para el desarrollo social comunitario Prof Andrea Ulloa Uniminuto.

AUDITORIO 2

02 SEPTIEMBRE

09:00 am 04:00 pm	Expo Educativa: Colegios, Universidades y Diversión Lúdica.	A. PRINCIPAL
08:00 am 12:00 pm	Concurso De Cubo Rubik Eliminatorias - I.E.D.R Antonio Nariño	A. PRINCIPAL
08:00 am 01:00 pm	Biblioteca Móvil - Colsubsidio.	BAHÍA CENTRO CULTURAL
09:30 am 12:30 pm	Bootcamp Innovación Social y Sostenibilidad Territorial Uniminuto. Cupos Limitados Previa Inscripción.	BIBLIOTECA
09:00 am 10:00 am	Taller Proyecto Software Entrenamiento Deportivo Instructor David Forero SENA.	AUDITORIO 1
	Taller Tu Tarea No Tiene Que Ser Una Tortura Del Programa De Animación De La Corporación Universitaria Taller 5 Sergio Andrés Martínez Y Carlos Esteban Bustamante.	AUDITORIO 2
10:00 am 11:00 am	Taller Ciudades Inteligentes Red De Construcción Instructor Fernando Montaña - Sena.	AUDITORIO 1
	Tecnologías de la información Sabes quien protege el agua en tu municipio - Prof Daniel Acosta Uniminuto.	AUDITORIO 2
11:00 am 12:00 am	Taller De Impresora 3D Aplicada A Su Vida Real Centro De Innovación Y Emprendimiento "CIEMPRE"	AUDITORIO 1
	Charla Retos De La Industria 4.0 Dr Jorge Aurelio Herrera Cuartas U. De Cundinamarca.	AUDITORIO 2
12:00 am 01:00 pm	Charla Uso De La Ia Y Realidad Virtual En La Seguridad Salud En El Trabajo - Paola Alvarez Uniminuto	AUDITORIO 1
	Taller Laboratorios Ciudadanos Para El Emprendimiento Programa Mintic.	AUDITORIO 2
01:00 pm	ALMUERZO	
02:00 pm 03:00 pm	Taller de edición de fotografía con IA Centro de Innovación y Emprendimiento "CIEMPRE"	AUDITORIO 1
	Taller Guardianes Del Entorno Digital Gobernanza Digital Y Pública Programa Mintic.	AUDITORIO 2
03:00 pm 04:00 pm	¿Qué Son Los Semilleros De Investigación YCuál Es Su Impacto En La Formación De Los Estudiantes? " Víctor Molina Director Nodo Bogotá Y Cundinamarca Redcolsi	AUDITORIO 1
	Taller Conectando Capacidades Inclusión Digital Para Todos Gobernanza Digital Y Pública Programa De Mintic.	AUDITORIO 2

03 SEPTIEMBRE

07:30 am 01:00 pm	Competencia Nacional MAKEX 2026.	A. PRINCIPAL
08:00 am 04:00 pm	Expo Educativa: Colegios, Universidades y Diversión Lúdica.	A. PRINCIPAL
08:00 am 12:00 pm	Concurso de Cubo Rubik GRAN FINAL - I.E.D.R Antonio Nariño Actividad Premiada	A. PRINCIPAL
	Concurso de Robótica - I.E.D Pompilio Martinez Actividad Premiada Robofutbol. Sumo. Seguidor de Linea.	A. PRINCIPAL
08:30 am 01:00 pm	Biblioteca Móvil - Colsubsidio.	BAHÍA CENTRO CULTURAL
09:30 am 12:30 pm	Bootcamp Innovación Social y Sostenibilidad Territorial Uniminuto. Cupos Limitados Previa Inscripción.	BIBLIOTECA
09:00 am 10:00 am	Taller Somos Personas Adultas, Somos Personas Diversas Prevención De Violencias Digitales Programa Mintic.	AUDITORIO 1
	Conferencia Sobre Análogos Terrestres De Colombia Para Estudios Del Sistema Solar - David Tovar.	AUDITORIO 2
10:00 am 11:00 am	Taller Industrias Creativas Red de Artes Gráficas - Instructora Elizabeth Garzón - SENA.	AUDITORIO 1
	Charla Aprender Y Pensar En La Era De La Inteligencia Artificial - Mgs William Alexander Matallana U. De Cundinamarca.	AUDITORIO 2
11:00 am 12:00 pm	Taller Somos Niñas Y Niños, Somos Humanos Y Personas Diversas. Prevención De Violencias Digitales Programa Mintic.	AUDITORIO 1
	Taller De Impresora 3d Aplicada A Su Vida Real Centro De Innovación Y Emprendimiento "CIEMPRE".	AUDITORIO 2
12:00 am 01:00 pm	Charla De IA y Videojuegos Prof. Daniel Santiago Morales López Director De Ingeniería Informática U. La Sabana	AUDITORIO 1
	Taller de Realidad Virtual Centro de Innovación y Emprendimiento "CIEMPRE".	AUDITORIO 2
01:00 pm	ALMUERZO	

04 SEPTIEMBRE

07:30 am 04:00 pm	Gran Final Competencia Nacional MAKEX 2026. Actividad Premiada	A. PRINCIPAL
08:00 am 04:00 pm	Expo Educativa: Colegios, Universidades y Diversión Lúdica.	A. PRINCIPAL
08:00 am 03:00 pm	Domo Astronómico de la U. Militar Nueva Granada	A. PRINCIPAL
09:30 am 12:00 pm	Bootcamp Innovación Social y Sostenibilidad Territorial Uniminuto. Cupos Limitados Previa Inscripción.	BIBLIOTECA
09:00 am 10:00 am	Charla Transformación De La Agricultura Mediante Tecnologías De La Industria 4.0 -Dr Arles Prieto Moreno, Ing Cristian Muñoz Prieto U. De Cundinamarca.	AUDITORIO 1
	Taller Robótica Colaborativa Instructor Miguel Arévalo - SENA.	AUDITORIO 2
10:00 am 11:00 am	Taller Ciudades inteligentes - SENA.	AUDITORIO 1
	Conferencia Proyecto Escuela De Formación En Ciencia, Tecnología E Innovación: Fortaleciendo Competencias Steam+ Por Jairo Andrés Villalba Gómez, Phd. - U. Militar Nueva Granada.	AUDITORIO 2
11:00 am 12:00 am	Taller Rompamos El Ciclo, Cambiemos La Historia - Ciberviolencia y Conciencia Prevención De Violencias Digitales Programa Mintic.	AUDITORIO 1
	Taller Realidad Virtual Y Escáner 3D Aplicada A Negocios César Ruiz Especialista En IA y Tecnologías 4.0 De CCB	AUDITORIO 2
12:00 am 01:00 pm	Taller Guardianes Del Entorno Digital Gobernanza Digital Y Pública - Programa Mintic.	AUDITORIO 1
	Taller De Capcut Y Diseño Con Canva Centro De Innovación Y Emprendimiento "CIEMPRE"	AUDITORIO 2
01:00 pm	ALMUERZO	
02:00 pm 03:00 pm	Taller Conectando Capacidades Inclusión Digital Para Todos Gobernanza Digital Y Pública - Programa Mintic	AUDITORIO 1
	Taller De Impresora 3d Aplicada A Su Vida Real Centro De Innovación Y Emprendimiento "CIEMPRE"	AUDITORIO 2

04 SEPTIEMBRE

03:00 pm
04:00 pm

Taller de Realidad Virtual

Centro de Innovación y Emprendimiento "CIEMPRE".

AUDITORIO 1

Taller Sistema Fotovoltaico Para Vivienda Inteligente

Instructor Viviana García - SENA.

AUDITORIO 2

05 SEPTIEMBRE

08:00 am
12:00 pm

Taller de Smartfilms.

A. PRINCIPAL

12:00 pm

CIERRE DEL EVENTO

A. PRINCIPAL



- ALCALDÍA DE -
CAJICÁ

SECRETARÍA
TIC Y CTEI

